


Handleiding Tennis Toss - app



De app is geprogrammeerd voor **Android** toestellen. Werk je met een **I-phone** lees dan ook de laatste paragraaf van deze handleiding.

De Tennis TOSS app kent enkele schermen. Per scherm volgt nu een uitleg:

Vrijwel alle schermen geven bij het vraagteken  een uitgebreide uitleg.

Invoeren / wijzigen van deelnemers aan de toss-avonden:

In dit scherm kun je deelnemers **TOEVOEGEN**, **WIJZIGEN** en **VERWIJDEREN**. **LET OP** bij het muteren: vergeet niet geslacht en sterkte op te geven. De toss kan met de sterkte rekening houden bij het indelen van de toss.

A screenshot of the app's participant management screen. The background is blue. At the top, there are two input fields: 'Naam' (Name) and 'Mobiel nr.' (Mobile number). Below these are two more input fields: 'Sterkte (0-1000)' (Strength) with the value '5' and 'Geslacht' (Gender) with the value 'M'. To the right of these fields are three buttons: 'Wijzigingen opslaan' (Save changes), 'Deelnemer toevoegen' (Add participant), and 'Verwijder deelnemer' (Remove participant). The 'Verwijder deelnemer' button is highlighted in red.

De sterkte kan de officiële KNLTB-sterkte van de speler zijn, maar wees vrij om deze aan te passen als je weet dat een speler sterker is dan de bondsopgave.

Dit laatste is nogal eens het geval bij spelers die vrijwel nooit competitie of toernooien spelen. De sterkte

van deze spelers blijft dan vaak onnodig laag

LET OP: geef bij het mobiele nummer NIET 06- op. Alleen de laatste 8 cijfers van het mobiele nummer. Het mobiele nummer is handig als spelers met dezelfde naam zich via Whatsapp opgeven. Je weet dan welke speler dit is en is noodzakelijk bij importeren via Whatsapp exportbestand.

Instellen van beschikbare tijden c.q. banen:

In dit scherm geef je de beschikbare banen op een bepaalde speeldag op. Hiertoe kies je eerst een nieuwe datum en vink je daarna de beschikbare banen af.

Tijd 1	Tijd 2	Tijd 3	Tijd 4
19.00	20.00	21.00	22.00

Dit kun je later eventueel weer wijzigen als dit nodig blijkt te zijn.

LET OP: je moet wel een starttijd opgeven. Laat je dit tekstvak leeg, dan worden bij opslaan automatisch de beschikbare banen voor dit tijdvak verwijderd!

<input type="checkbox"/> baan-1	<input type="checkbox"/> baan-1	<input type="checkbox"/> baan-1	<input type="checkbox"/> baan-1
<input checked="" type="checkbox"/> baan-2	<input checked="" type="checkbox"/> baan-2	<input checked="" type="checkbox"/> baan-2	<input type="checkbox"/> baan-2
<input checked="" type="checkbox"/> baan-3	<input checked="" type="checkbox"/> baan-3	<input checked="" type="checkbox"/> baan-3	<input type="checkbox"/> baan-3
<input checked="" type="checkbox"/> baan-4	<input checked="" type="checkbox"/> baan-4	<input checked="" type="checkbox"/> baan-4	<input type="checkbox"/> baan-4
<input checked="" type="checkbox"/> baan-5	<input checked="" type="checkbox"/> baan-5	<input checked="" type="checkbox"/> baan-5	<input type="checkbox"/> baan-5

Vergeet zeker niet om als laatste deze gegevens op te slaan. Doe je dit niet, dan wordt er door het programma niets van deze dag bewaard. De app waarschuwt je hier overigens voor.

Invoer deelnemers voor de betreffende toss-dag:

In dit scherm geef je de periodes op waarbinnen spelers voor de betreffende speeldag beschikbaar zijn.

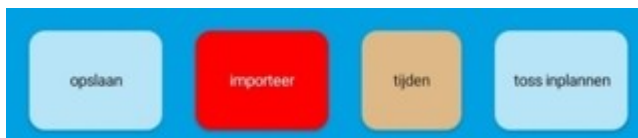
Dit kun je **handmatig** doen **of importeren** vanuit de Whatsapp chat.
Klik op de tijden-knop om nog eens voor de zekerheid te zien welke tijden T1 enz voorstellen.



Nadat je op de knop - opslaan- heb geklikt, komt de knop - toss inplannen- beschikbaar. Via deze knop kun je de toss gaan regelen.

Klik je op het vraagteken rechts boven in het scherm, dan laat het programma enkele data over deze dag zien.

Klik LANG op de spelersnaam en je ziet onderin het scherm het mobiele nummer. Handig bij spelers die dezelfde naam hebben.



Zie je bovenin het scherm dat hier gegevens van een verkeerde dag staan, dan moet je even terug naar het hoofdscherm en via de knop - instellen - de juiste dag kiezen.

Klik lang op de lange balk bovenin het scherm om alle vinkjes in één keer te verwijderen, maar waarom heb je dit nodig?

Het programma kan geen rekening houden met het tijdstip van opgave. Dus niet dat degene die het laatst opgegeven heeft het eerste af valt.

Importeren vanuit de Wahatsapp chat:

Maak een exportbestand van de groepschat in Whatsapp.



Kies om de media NIET bij te voegen. Kies hierna voor File Manager + die je wel op je telefoon moet hebben (de standaard filemanagers of bestandsbeheerders hebben niet altijd toegang tot de juiste map - **beveiligingsbeleid van Android!**). **Onderaan deze handleiding enkele screenshots over de installatie en werking van File Manager + en de map waarin je het Whatsapp exportbestand moet plaatsen.**

Staan er .vcf bestandjes bij, kan kun je die VERWIJDEREN.

Start nu de Toss-app op en klik op de knop toss indelen, als hier tenminste de juiste datum bij staat. Anders eerst via instellingen de speeldatum wijzigen. Klik op de knop importeer en het Whatsapp exportbestand wordt opgezocht.

Vraagje...

Wil je nu een nieuw exportbestand vanuit Whatsapp klaar zetten om te kunnen importeren?

NEE JA

Deze vraag krijg je altijd als je op de import-knop drukt. Is er geen nieuw Whatsapp exportbestand of had je al geïmporteerd, dan klik je op "NEE". Ga je een nieuw Whatsapp exportbestand importeren klik dan op "JA", dan wordt het Whatsapp-bestand automatisch gekopieerd naar de juiste mag van de Toss-app. Hierna krijg je de volgende vraag:

Vraagje...

Wil je nu de opgaves importeren?

NEE JA

Klik op "JA" om daadwerkelijk te importeren.

Vindt de Toss-app in deze map het Whatsapp exportbestand in de speciale map "TossWhatsapp" , dan zet de app automatisch dit bestand om in een voor de Toss-app bruikbaar bestand . Hierna krijg je de volgende boodschap:

Mededeling

Whatsapp exportbestand met naam 'WhatsApp-chat met' gevonden en klaar gezet om te importeren.

OK

(Vindt de app meerdere Whatsapp-export bestanden dan krijg je dit als mededeling. Laat nu alleen in de betreffende map het exportbestand staan dat de Toss-app nodig heeft en ga opnieuw de importsessie aan.)

Bij het importeren filtert de Toss-app alle berichten die gestuurd zijn binnen 7 dagen vóór de betreffende speeldatum. Die 7 dagen kun je éénmalig wijzigen door rechtboven op de **7** te klikken. Kom je later terug in dit scherm, dan staat het aantal dagen weer op 7.

De vinkvakjes worden aangevuld of bij annulering verwijderd. De app vindt de juiste persoon door het mobiele nummer in de Toss-app op te zoeken. Soms wordt het mobiele nummer niet in het Whatsapp-export bestand opgenomen. Dit is het geval als die persoon in jouw contacten is opgenomen. Whatsapp vervang dan het mobiele nummer door de naam van die persoon. De Toss-app zoekt dan wel op naam, maar dan moet die naam in jouw contacten wel exact overeen komen met de naam in de Toss-app.

De app zoekt in het exportbestand speciaal naar: blok A , blok B, blok AB, Blok BC, annuleren, afmelden en geen voorkeur. Deelnemers kunnen ook een tijd opgeven. Dit doen ze door in het bericht T1, T2, T3 of T4 te vermelden. T1 staat voor de eerste tijd waarop gespeeld wordt enz. Blok A is gelijk aan T1 en T2; Blok B is gelijk aan T2 en T3, Blok C is gelijk aan T3 en T4.

De app ziet ook de volgende woorden: afmelden, meld af, annuleer en annuleren.

De app doet zijn werk, maar komt altijd iets tegen waar het geen raad mee weet (bijv. mobielnummer en/of niet gevonden, of niet te gebruiken tekst). Dat komt nu in een tekst vak te staan. Schrijf even op wat belangrijk is. Klik weer op de knop importeer om het resultaat te zien. Het tekst vak verdwijnt dan en is in de Toss-app NIET meer terug te halen. Er is echter een schermafdruck gemaakt en die vind je via de app “Galerij” in de map “Pictures”.

Je kunt ongestraft meerdere keren op deze wijze importeren.

De Toss-app leest dus alle regels waarin de volgende items te vinden zijn:

Blok A , Blok B, Blok AB, Blok A/B, Blok A-B, Blok BC, Blok B/C, Blok B-C (het woord groep mag ook gebruikt worden i.p.v. blok) , T1, T2, T3, T4 (als die gebuikt wordt), afmelden, meld af, annuleren, annuleer,

zijn de teksten waarop de app actie onderneemt. Alles is niet hoofdletter en niet spatie gevoelig. Kan dus ook in kleine letters te vinden zijn in de tekst.

Deelnemers kunnen bijvoorbeeld opgeven: Blok A Groep A of T1 of T1 en T2 of T2 en T3 of T1 T2 en T3 of zelfs T1 en T4. Dus of met blokken opgeven of in tijden. Beide is mogelijk.

Wees als vereniging duidelijk met welke tijden c.q. blokken je speelt!

Het Whatsapp-bericht mag overigens uit zinnen bestaan, waarin bovenstaande termen voor komen.

Problemen met het Whatsapp exportbestand:

Het volgende gebeurt in de Whatsapp app tijdens het exporteren:

De Whatsapp export zoekt op je telefoon naar bekende telefoonnummers. Wordt zo'n nummer gevonden, dan wordt in het exportbestand niet het 06-nummer weergegeven, maar in plaats daarvan de naam van dit contact.

In de Toss-app:

De Tossapp zoekt bij het importeren op 06-nummer en vindt de app dit nummer niet, dan zoekt de app op

de door whatsapp gevonden naam.

Komt die naam in jouw contacten, en dus in het Whatsapp exportbestand exact overeen met de naam in de database van de Toss app, dan is er niets aan de hand. Dan wordt er gewoon geïmporteerd. Wijkt de naam ook maar één teken af, dan kan de Toss app niets met deze opgave en komt deze regel na afloop van het importeren in het lijstje met niet geïmporteerde regels.

Wil je dit voorkomen?

In het venster van de deelnemers klik je op een deelnemer en hierna op de knop "alias". Je komt nu in het volgende venster. In dit venster kun je de naam van de speler koppelen met de naam in je contacten. De Toss app gebruikt voortaan deze alias en is nu beter bruikbaar voor jou.

Deze alias komt in een aparte database te staan op jouw telefoon. Ga je de Toss app database exporteren om te mailen naar een collega, e-mail dan deze naamalias.db niet mee! Deze aliasen en dus jouw contacten blijven privé.

Installeer je de Toss app op een nieuwe telefoon dan kun je de beide databases exporteren en op je nieuwe telefoon importeren. Als je contacten niet wijzigen, blijft de aliasdatabase bruikbaar. Zo niet, dan moet je de aliasen aanpassen of verwijderen.

Nu het daadwerkelijke tossen:



In dit scherm ga je de toss uitvoeren. Bovenin dit scherm kun je enkele toss-instellingen opgeven.

Zo kun je wel of niet rekening houden met speelsterktes. Kun je voorkeur voor Gemengd Dubbel of de andere dubbels (HD en DD) aangeven. Haal je het vinkje bij - speelvoorkeuren in plannen - weg, dan is er in de toss geen voorkeur HD, DD of GD.

Is de toss geregeld, maar vind je dat dit anders moet, dan klik je op de knop onderin het scherm. Het programma tost nu opnieuw.

Vind je de toss oké, dan kun je meerdere dingen doen:

1. Bewaar de toss als tekstbestand (.txt) op je telefoon of tablet om dit laten via Whatsapp mee te sturen. Of ...

2. Houdt je vinger op een leeg gedeelte van het veld waarin de toss afgebeeld is. Er verschijnt nu de boodschap plakken Klembord Alles selecteren.

Kies voor - Alles selecteren - en daarna voor - Kopiëren - . Ga daarna direct naar Whatsapp om deze toss in je Whatsapp te plakken.

Dit doe je door in het tekstveld van Whatsapp lang te klikken en te kiezen voor plakken .

3. Klik op de Whatsapp-knop en verstuur direct via Whatsapp.




4. Klik op de e-mail-knop en verstuur direct via de e-mail.

De knoppen 1, 2, 3 en 4 geven verschillende soorten tekstvakken weer. Zo kun je kiezen voor tekstvak met verkorte namen (roepnaam en eerste letter achternaam), een tekstvak met speelsterktes opgenomen enz.

Probeer maar eens.

LET OP: Het tekstvak dat in beeld is, is het tekstvak dat verzonden wordt via je gekozen manier.

Handleiding bij gebruik van I-phone als je in het bezit bent van een Android tablet:

Installeer eerst de Tennis Toss app op je  Android tablet.

Maak zoals in de handleiding is opgenomen een Whatsapp-exportbestand op je I-phone  . Deel dit nu in een e-mail naar jezelf of deel via een filemanager naar je cloudlocatie. Sla dit bestand op je Android tablet op zoals aangegeven in de handleiding. Voor de toss uit.

Na de toss:

1. e-mail je de wedstrijden naar jezelf. Open je e-mail op je I-phone en kopieer de tekst. of
2. Kopieer via een filemanager naar je cloudlocatie, open dit tekstbestand op je I-phone en kopieer de tekst.

Open daarna je Whatsapp en plak de tekst in een nieuw groepsbericht.

Van Whatsapp via File Manager + naar de juiste map waarin de Toss-app het exportbestand moet vinden

Installeer de File Manager + vanuit de Google Play Store:



Bestandsbeheer

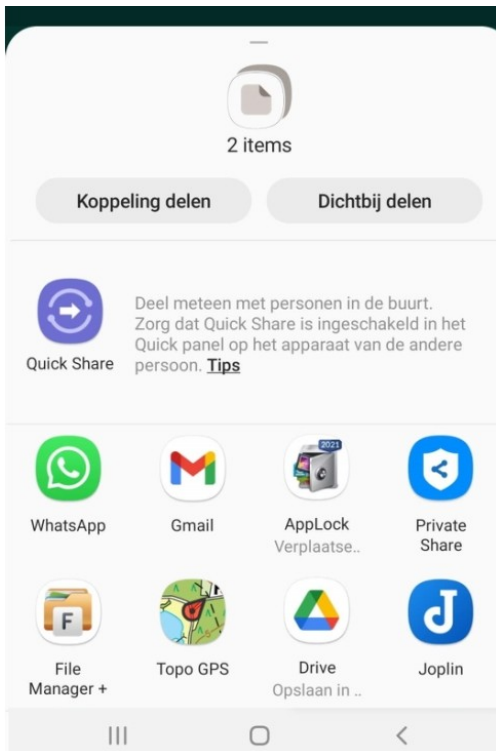
File Manager Plus Productiviteit

PEGI 3

Bevat advertenties · Biedt in-app-aankopen

Deze app is beschikbaar voor al je apparaten

Daarna in **Whatsapp** het **exportbestand aanmaken** zoals eerder beschreven. Je ziet dan een scherm zoals hieronder. Je kiest nu voor File Manager +



Plaats het Whatsapp-export bestand nu in de map "Main storage" – "Android"– "data" – "andredamen.tossavonden"- "files"- "TossWhatsapp".

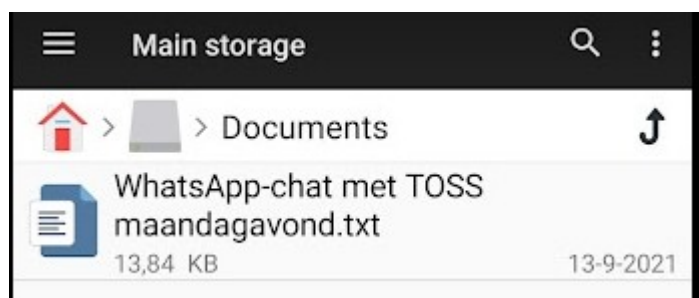
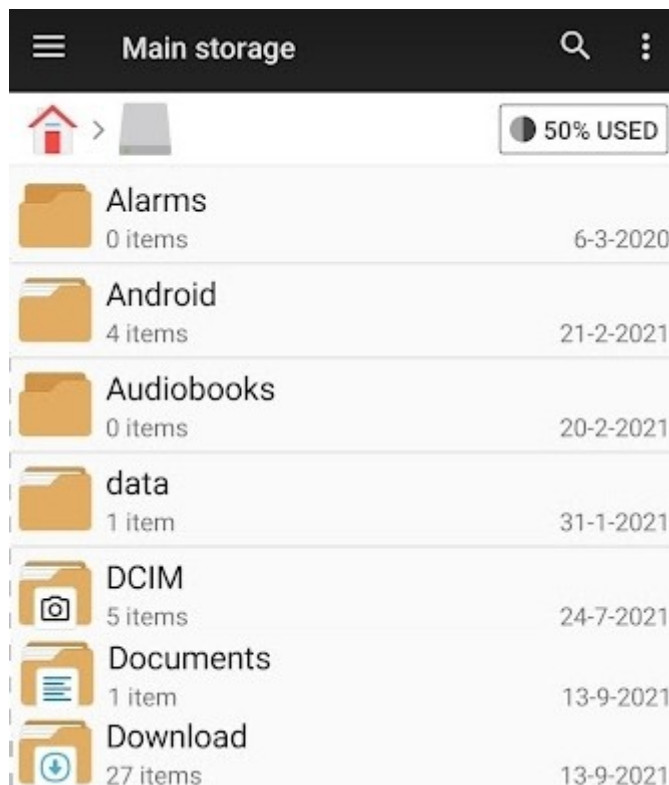


Ben je iets meer bedreven in de werking in het plaatsen van bestanden op je telefoon of pc, dan kun je het

Whatsapp-export bestand ook als volgt op je telefoon plaatsen: Doe dit weer met FileManager+, maar zet het

bestand nu in de map "**Main storage**" – "**Android**"- "**data**" – "**andredamen.tossavonden**"- "**files**"- "**import**". Hierna moet je dit bestand een andere naam geven (Rename). De naam is identiek aan de nieuwe toss-avond. Bijv. 08-11-2021.txt.

De Tossapp ziet het importbestand nu gelijk op de juiste plaats staan.



Exporteren en importeren van de database:

Je kunt de database veilig exporteren om door te mailen naar een andere tossmaster en importeren. Veilig: zonder de tossapp is de database wel toegankelijk, maar niet te lezen.

Exporteren: Klik rechtsboven op het onderhoudsicoontje, links naast het vraagteken.



Klik nu op de knop "exporteer database". De database (tennistoss.db) staat nu in de downloadmap van je telefoon. Je kunt dit bestand e-mailen naar een andere tossmaster (niet met Whatsapp doen, want vanuit

Whatsapp kun je dat bestand niet op je telefoon krijgen).

Importeren:

De database die je is ge-e-mailed moet je eerst vanuit je mailprogramma downloaden. Ze staat nu in de downloadmap van je telefoon. Via Filemanager+ verplaats (of kopieer) je dit bestand naar de volgende map op je telefoon: mainstorage - android - data- andredamen.tossavonden - files - import (**mainstorage** kan op je telefoon een andere naam hebben). Nu kan de Tossapp de database importeren.

Om te importeren klik je ook hier weer op het onderhoudsicoontje links boven. Daarna op de knop "importeer database". Heb je de database in de hierboven opgegeven map geplaatst, dan vindt de Tossapp deze en komt met de vraag of de oude database overschreven mag worden. Klik op "JA OVERSCHRIJVEN". Hierna sluit de Tossapp automatisch af. Als je weer opstart is de geïmporteerde database actief.

Deze app is nog steeds in ontwikkeling. Zorg dat je altijd de laatste versie op je telefoon hebt staan.

Veel succes met het gebruik van de Tennis Toss-app

André Damen

